



GAME RULES • SPELREGELS • SPIELREGELN
RÈGLES DU JEU • REGLAS DE JUEGO
REGRAS DO JOGO • REGOLE DEL GIOCO
SPILLEREGLER • SPELREGLER • SPILLEREGLER
PELISÄÄNNÖT • ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Find extra challenges,
hints and
solutions
online!



- EN**
1. Remove the 6 puzzle pieces. The 'blockers' remain attached to the game board.
 2. Create a challenge by shifting the blockers. You can move the blockers by pushing them up, shifting them to the desired location and pushing them down again. Each blocker setup will result in a new challenge.
 3. Fill the empty spaces with all of the puzzle pieces. There is always at least 1 solution.
- FR**
1. Enlevez les 6 pièces de la grille. Les 3 "bloqueurs" restent attachés au boîtier.
 2. Créez un défi en déplaçant les 3 bloqueurs au gré de vos envies. Pour déplacer un bloqueur poussez le vers le haut, faites le glisser jusqu'à la position voulue puis poussez le vers le bas. Chaque disposition des bloqueurs donne un nouveau défi.
 3. Placez les 6 pièces pour remplir la grille. Il y a toujours au moins une solution.
- NL**
1. Verwijder de 6 puzzelstukken. De 'blokkers' blijven aan het spelbord vastzitten.
 2. Creëer een uitdaging door de blokkers te verschuiven. Dit doe je door de blokkers omhoog te duwen, ze naar de gewenste plaats te verschuiven en ze weer omlaag te

duwen. Elke opstelling van de blokkers levert een nieuwe opdracht op.

3. Vul de lege plekken met alle puzzelstukken. Er is altijd minstens 1 oplossing.
- DE**
1. Entferne die 6 Spielsteine – die Blocker – bleiben auf dem Spielbrett.
 2. Erstelle eine Herausforderung, indem du die Blocker verschiebst. Um einen Blocker an die gewünschte Position zu verschieben, musst du ihn zu Beginn hochdrücken und an der gewünschten Position wieder runterdrücken. Jeder Aufstellung führt zu einer neuen Herausforderung.
 3. Füge alle Spielsteine auf den freien Flächen auf dem Spielbrett ein. Es gibt immer mindestens eine korrekte Lösung.
- DK**
1. Tag de 6 brikker af spillepladen. "Forhindringerne" skal blive på spillepladen.
 2. Lav en udfordring ved at flytte forhindringerne. Forhindringerne flyttes ved at trække dem op, placere dem det ønskede sted og trykke dem ned igen. Hver gang der flyttes en forhindring, opstår der en ny udfordring.
 3. Sæt brikkerne i alle de tomme huller. Der er mindst 1 løsning.
- SE**
1. Ta bort de sex pusselbitarna. Blockeringsbitarna är kvar på spelplanen.



2. Skapa en utmaning genom att skifta blockeringsbitarna. Du kan flytta blockeringsbitarna genom att tryck upp dem, flytta dem till önskad plats och trycka ner dem igen. Justering av varje blockeringsbit resulterar i en ny utmaning.

3. Fyll de tomma platserna med alla pusselbitar. Det finns alltid åtminstone en lösning.

NO 1. Fjern de 6 brikkene. «Hindrene» blir sittende fast på brettet.

2. Lag en utfordring ved å flytte hindrene. Du kan flytte hindrene ved å trykke dem opp, skyve dem til ønsket sted og så trykke dem ned igjen. Hvert hinderoppsett vil gi en ny utfordring.

3. Fyll de tomme plassene med alle brikkene. Det finnes alltid minst 1 løsning.

FI 1. Poista palat pelilaudalta. Esteet pysyvät kiinni pelilaudassa.



© 2021 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designers: Rein Lambrichts & Alain Broecker.
Original product name: IQ Mini. Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium.
info@smart.be www.SmartGames.eu



5 414301 524489
dd 20220119B Made in China

2. Luo haaste siirtämällä esteitä. Voit siirtää estettä vetämällä sen ensin ylös, siirtämällä sen haluttuun paikkaan ja painamalla uudelleen alas. Esteitä siirtämällä saat luotua uusia haasteita.

3. Täytä pelilaudan tyhjät kohdat käyttäen kaikki palat. Haasteeseen on aina vähintään yksi ratkaisu.

PT 1. Retira as 6 peças do puzzle. Os 'bloqueadores' permanecem presos ao tabuleiro de jogo.

2. Cria um desafio mudando os bloqueadores de sítio. Podes mexer os bloqueadores, puxando-os para cima, deslocando-os para o local desejado e empurrando-os novamente para baixo. Cada configuração dos bloqueadores resultará num desafio diferente.

3. Preenche os espaços vazios com todas as peças do puzzle. Há sempre pelo menos 1 solução.

ES 1. Retira las 6 fichas del rompecabezas. Los «bloqueadores» permanecen fijos en el tablero.

2. Crea un desafío desplazando los bloqueadores. Puedes mover los bloqueadores empujándolos hacia arriba, desplazándolos al lugar deseado y empujándolos de nuevo hacia abajo. Cada configuración de bloqueadores dará lugar a un desafío diferente.

3. Completa los espacios vacíos con todas las fichas del rompecabezas. Siempre hay al menos una solución.

IT 1. Rimuovi i 6 pezzi. I pezzi "bloccanti" rimangono fissi sulla base di gioco.

2. Fai scorrere i pezzi bloccanti per creare una sfida. Per spostare i pezzi bloccanti, spingerli verso l'alto e farli scorrere nella posizione desiderata, quindi premerli di nuovo per bloccarli. Ogni sfida è determinata dalla posizione dei pezzi bloccanti.

3. Riempi gli spazi vuoti con tutti i pezzi rimanenti. Esiste sempre almeno 1 soluzione.

GR 1. Απομακρύνετε τα 6 κομμάτια παζλ. Τα «εμπόδια» παραμένουν προσκολλημένα στη θέση τους, στο ταμπλό του παιχνιδιού.

2. Δημιουργήστε μια πρόκληση αλλάζοντας θέση στα εμπόδια. Μπορείτε να τα κινήσετε πιέζοντάς τα προς τα πάνω (ώστε να βγουν από την αρχική θέση τους), βρίσκοντας τη θέση που επιθυμείτε να τοποθετηθούν και πιέζοντάς τα εκεί προς τα κάτω ξανά, ώστε να προσκολληθούν στη νέα θέση τους. Κάθε αλλαγή θέσης ενός εμποδίου έχει ως αποτέλεσμα μια διαφορετική πρόκληση.

3. Συμπληρώστε τις κενές θέσεις με όλα τα υπόλοιπα κομμάτια του παζλ. Υπάρχει πάντα τουλάχιστον 1 λύση.

